



VR Fact Sheet

Anne Frank House VR

Inhalt

| | |
|-------------------------|--|
| Umfang und Dauer | 25-30 Minuten |
| Spielidee | Die Geschichte von Anne Frank bei einem virtuellen Rundgang durch das Anne-Frank-Haus erfahren und aus der Perspektive der Verfolgten über die nationalsozialistische Vernichtungspolitik lernen |
| Handlung | Man besucht das Haus, in dem sich Anne Frank gemeinsam mit ihrer Familie und vier weiteren Personen vor der Verfolgung durch die Nationalsozialisten 1942-44 versteckt haben |
| Spielziel | Alle Räume erkunden und Informationen erschließen |
| Aufgaben | interagieren, betrachten, zuhören, kontextualisieren |
| Objekte | interaktiv |
| Setting | Anne-Frank-Haus in Amsterdam |
| sensible Inhalte | Nationalsozialismus und Holocaust |

Vermittlungspotenzial

| | |
|---|--|
| Welche Fähigkeiten werden gefördert? | Vorstellungsvermögen, Empathie, Reflexion |
| Welches Wissen wird vermittelt? | historisches Wissen über den Zweiten Weltkrieg und den Holocaust |
| Fachbezug | Geschichte, Politik |
| Themenbezug | Nationalsozialismus, Holocaust, Antisemitismus und Zweiter Weltkrieg |
| Gibt es bereits Forschungen und Fallstudien? | nicht bekannt |
| Bietet das Spiel ein individuelles Spiel-/ Lern-tempo? | Ja |
| Welche Vorerfahrungen sind nötig? | Keine |

Veröffentlichungsdaten

| | |
|--------------------------|--|
| Erscheinungsdatum | 2018 |
| Publisher | Anne Frank House |
| Entwickler | Force Field |
| Auszeichnungen | u.a. „Deutscher Dialogpreis“ Gesellschaft und Politik 2021 |
| Altersfreigabe | USK 0 |

| | |
|---|---|
| Metascore | nicht gegeben |
| Verfügbare Sprachen und Untertitel | deutsch, englisch französisch, niederländisch, portugiesisch, spanisch, hebräisch |
| Kosten | kostenlos |
| Link | https://store.steampowered.com/app/2877690/Anne_Frank_House_VR/ |

Technische Spezifikation

| | |
|-------------------------------------|--|
| Unterstützte VR-Brillen | Oculus Rift und Quest, Gear VR, Steam, PICO, HTC Vive, Valve Index |
| Grafikauflösung | mittel |
| Bildrate | mittel |
| Speicherplatzbedarf | 1 GB |
| Unterstützte Betriebssysteme | Windows 10 – 64 bit |
| Netzwerkfunktionen | nicht gegeben |

Spielmechanik

| | |
|----------------------------------|---------------------|
| Genre | historisch |
| Typ/Klasse | Simulation |
| Spielmodi | Einzelspieler |
| Multiplayer-Funktionen | nicht vorhanden |
| Fortschrittssystem | nicht vorhanden |
| Spielwelt und Level | Das Anne-Frank-Haus |
| Interaktionsmöglichkeiten | mit der Umgebung |
| Spielverlauf | linear |