



Coming Out Simulator

Inhalt

Umfang und Dauer	ca. 20 Minuten
Spielidee	Der*die Spielende schlüpft in die Rolle eines homosexuellen Jungen, der sich vor seinen Eltern outen möchte
spielbare Charaktere	Nicky Case
Handlung	Nicky schreibt mit seinem heimlichen Freund Jack Textnachrichten und will sich dann beim Abendessen vor seinen Eltern outen
Spielziel	Sich vor den Eltern outen
Aufgaben	Antworten auswählen
Objekte	nicht gegeben
Setting	Café, Schlafzimmer, Esszimmer eines Familienhauses in Kanada 2010
sensible Inhalte	Schimpfwörter, Gewalt, Homophobie

Vermittlungspotenzial

Welche Fähigkeiten werden gefördert?	Problemlösung, soziale Kompetenzen, Reflektion
Welches Wissen wird vermittelt?	Sensibilisierung für Queerfeindlichkeit
Fachbezug	Ethik, Deutsch, Englisch
Themenbezug	Coming-Out, Inklusion, Diskriminierung, Geschlecht und Diversität
Gibt es bereits Forschungen und Fallstudien?	nicht bekannt
Bietet das Spiel ein individuelles Spiel-/Lerntempo?	ja
Welche Vorerfahrungen sind nötig?	Keine

Veröffentlichungsdaten

Erscheinungsdatum	30. Juni 2014
Publisher	itch.io, Newgrounds
Entwickler	Nicky Case
Auszeichnungen	nicht bekannt
Altersfreigabe	0 Jahre
Metascore	nicht gegeben
Verfügbare Sprachen und Untertitel	Englisch
Kosten	kostenlos
Link	http://ncase.itch.io/coming-out-simulator-2014

Technische Spezifikation

Unterstützte Plattformen	Smartphone, Tablet, Computer
Grafikauflösung	gering
Bildrate	gering
Speicherplatzbedarf	nicht notwendig
Anforderungen	nicht gegeben
Unterstützte Betriebssysteme	nicht gegeben
Netzwerkfunktionen	nicht gegeben

Spielmechanik

Genre	Drama, Slice of life
Typ/Klasse	Adventure, Interactive Fiction
Spielmodi	Einzelspieler
Multiplayer-Funktionen	nicht vorhanden
Steuerung	Maus, Touch
Fortschrittssystem	nicht vorhanden
Charakterentwicklung	emotionale Entwicklung
Spielwelt und Level	Bett im Schlafzimmer, Tisch im Esszimmer, Tisch im Café
Kampfsystem	nicht vorhanden
Interaktionsmöglichkeiten	Mit Personen
Spielverlauf	nicht linear