



Detroit: Become Human

Inhalt

Umfang und Dauer	ca. 25-30 Stunden
Spielidee	Zukunftsvision des Jahres 2038 aus der Sicht von Androiden erkunden
spielbare Charaktere	drei androide Hauptcharaktere: Connor, Kara, Markus
Handlung	Begleitung der Schicksale von drei Androiden im Jahr 2038, die ein eigenes Bewusstsein entwickeln
Aufgaben	Entscheidungen treffen, „überleben“
Objekte	Interaktiv
Setting	Detroit 2038, Stadt
sensible Inhalte	Sex und Nacktheit, Gewalt, Schimpfwörter, Alkohol, Drogen

Vermittlungspotenzial

Welche Fähigkeiten werden gefördert?	Problemlösung, Strategie, soziale Kompetenz, Motorik, Konzentration, Selbstreflexion
Welches Wissen wird vermittelt?	ethische Auseinandersetzung der Frage nach Menschlichkeit
Fachbezug	Politik, Ethik, Geschichte, Philosophie
Themenbezug	Distopien, Androide, KI, Gleichberechtigung
Gibt es bereits Forschungen und Fallstudien?	ja, z. B. https://www.tandfonline.com/doi/pdf/10.1080/15358593.2021.1892173
Bietet das Spiel ein individuelles Spiel-/ Lern-tempo?	manchmal
Welche Vorerfahrungen sind nötig?	keine

Veröffentlichungsdaten

Erscheinungsdatum	12. Dezember 2019
Publisher	Sony Interactive Entertainment
Entwickler	Quantic Dream
Auszeichnungen	u. a.: Beste Erzählung 2019, Game Beyond Entertainment 2019, RPG des Jahres 2018, Bestes Videospiel 2018, Beste Grafik 2018
Altersfreigabe	USK 16, FSK 18

Metascore	78/100
Verfügbare Sprachen und Untertitel	Englisch, Französisch, Deutsch, Italienisch, Spanisch, Dänisch, Portugiesisch, Schwedisch, Norwegisch, Finnisch, Russisch, Polnisch, Japanisch, Koreanisch, Chinesisch, Griechisch, Tschechisch, Ungarisch, Kroatisch, Türkisch, Arabisch
Kosten	kostenpflichtig
Link	https://www.quanticroad.com/en/detroit-become-human

Technische Spezifikation

Unterstützte Plattformen	Computer, PS4/5
Grafikauflösung	Bis zu 4k
Bildrate	60 FPS +
Speicherplatzbedarf	55 GB
Anforderungen	<ul style="list-style-type: none"> ·Intel Core i5-2300 @ 2.8 GHz or AMD Ryzen 3 1200 @ 3.1GHz or AMD FX-8350 @ 4.2GHz ·Nvidia GeForce GTX 780 or AMD HD 7950 with 3GB VRAM minimum (Support of Vulkan 1.1 required)
Unterstützte Betriebssysteme	Windows 10
Netzwerkfunktionen	Einsicht und Vergleich mit Statistiken anderer Spieler möglich

Spielmechanik

Genre	Sci-Fi, Action, Abenteuer
Typ/Klasse	Rollenspiel, Storytelling
Spielmodi	Einzelspieler
Multiplayer-Funktionen	keine
Steuerung	Maus und Tastatur, Controller
Charakterentwicklung	Entwicklung von Attributen und Handlungsmöglichkeiten
Spielwelt und Level	verschiedene Lokationen innerhalb von Detroit in 2038
Kampfsystem	Quick-Time-Events (QTE)
Interaktionsmöglichkeiten	Umgebung, Dialoge, Kampf, Erkundung
Spielverlauf	nicht linear