



Inhalt

Umfang und Dauer	ca. 15-30 Minuten
Spielidee	Umgang mit diskriminierenden Parolen im Alltag einüben
spielbare Charaktere	sich selbst
Handlung	An verschiedenen Orten und Situationen wird man mit diskriminierenden Aussagen konfrontiert und soll darauf antworten.
Spielziel	Argumentativ deeskalieren
Aufgaben	Antworten auswählen
Objekte	Handy
Setting	Spielplatz, Einkaufsladen, Familientreffen etc.
sensible Inhalte	Schimpfwörter, Homophobie, Rassismus

Vermittlungspotenzial

Welche Fähigkeiten werden gefördert?	Problemlösefähigkeit, Konfliktfähigkeit, Argumentation, Kreativität
Welches Wissen wird vermittelt?	Sensibilisierung für und Umgang mit diskriminierenden Äußerungen
Fachbezug	Politik, Geschichte, Ethik
Themenbezug	Diskriminierung, Respekt, Migration, Gleichberechtigung
Gibt es bereits Forschungen und Fallstudien?	nicht bekannt
Bietet das Spiel ein individuelles Spiel-/Lerntempo?	Teilweise
Welche Vorerfahrungen sind nötig?	Keine

Veröffentlichungsdaten

Erscheinungsdatum	2019
Publisher	Niedersächsischen Landeszentrale für politische Bildung
Entwickler	waza!
Auszeichnungen	u.a. Deutscher Kindersoftwarepreis 2022, App des Monats Deutschen Akademie für Kinder- und Jugendliteratur 2023
Altersfreigabe	14 Jahre
Metascore	nicht gegeben
Verfügbare Sprachen und Untertitel	Deutsch
Kosten	kostenlos
Link	https://konterbunt.de/

Technische Spezifikation

Unterstützte Plattformen	Computer, Handy
Grafikauflösung	gering
Bildrate	gering
Speicherplatzbedarf	nicht notwendig
Anforderungen	nicht gegeben
Unterstützte Betriebssysteme	nicht gegeben
Netzwerkfunktionen	nicht gegeben

Spielmechanik

Genre	Simulator
Typ/Klasse	Lernspiel, nachrichtenbasiert
Spielmodi	Einzelspieler
Multiplayer-Funktionen	nicht vorhanden
Steuerung	Maus, Touch
Fortschrittsystem	Sterne
Charakterentwicklung	nicht vorhanden
Spielwelt und Level	Karte mit verschiedenen Punkten, z.B. Spielplatz, Einkaufsladen, Familienfeier
Kampfsystem	nicht vorhanden
Interaktionsmöglichkeiten	mit Personen
Spielverlauf	linear

Eigene Kritik und Erfahrungen

- Interessante und lehrreiche Ansätze und Argumentationen
- Situationen und Parolen, die man aus dem Alltag kennt und mit denen man oft konfrontiert wird
- abwechslungsreiches und ansprechendes Design
- Durch ein Wörterbuch im Spiel werden alle wichtigen Begriffe nochmal greifbar erklärt

- Die vier Auswahlmöglichkeiten der Antworten bestehen immer aus zwei Beleidigungen und zwei Gegenargumenten, die vom Spiel in jeder Situation gleich gewertet werden
 - ➔ schnell zu Repetitiv
-