



Martin Luther auf der Spur

Inhalt

Umfang und Dauer	ca. 3 Stunden
Spielidee	Durch Zeitreisen an unterschiedliche historische Stationen über das Leben von Martin Luther erfahren
spielbare Charaktere	die Schüler*innen Klara und Simon
Handlung	Man ist Teil einer Gruppe von Schüler*innen, die eine Ausstellung zum Thema Martin Luther vorbereiten und auf Zeitreisen historische Artefakte sammeln
Spielziel	Exponate für die Ausstellung sammeln
Aufgaben	Rätsel lösen, Gegenstände finden
Objekte	sammelbar, interaktiv
Setting	verschiedene historische Orte aus dem Leben Martin Luthers
sensible Inhalte	nicht vorhanden

Vermittlungspotenzial

Welche Fähigkeiten werden gefördert?	Problemlösefähigkeit, historische Imagination
Welches Wissen wird vermittelt?	Geschichte der Reformation, Leben und historische Umstände Martin Luthers
Fachbezug	Religion, Geschichte
Themenbezug	Martin Luther, Reformation
Gibt es bereits Forschungen und Fallstudien?	nicht bekannt
Bietet das Spiel ein individuelles Spiel-/ Lerntempo?	Ja
Welche Vorerfahrungen sind nötig?	keine

Veröffentlichungsdaten

Erscheinungsdatum	2017
Publisher	MMC Games
Entwickler	MMC Games
Auszeichnungen	Comenius-EduMedia-Siegel 2018
Altersfreigabe	nicht bekannt
Metascore	nicht gegeben
Verfügbare Sprachen und Untertitel	Deutsch
Kosten	kostenlos
Link	http://luther.mmc-dev.de/2023/html_2023/

Technische Spezifikation

Unterstützte Plattformen	Computer
Grafikauflösung	mittel
Bildrate	gering
Speicherplatzbedarf	nicht notwendig
Anforderungen	nicht gegeben
Unterstützte Betriebssysteme	nicht gegeben
Netzwerkfunktionen	nicht gegeben

Spielmechanik

Genre	Adventure
Typ/Klasse	Point And Click
Spielmodi	Einzelspieler
Multiplayer-Funktionen	nicht vorhanden
Steuerung	Maus
Fortschrittsystem	gesammelte Gegenstände
Charakterentwicklung	nicht vorhanden
Spielwelt und Level	Bibliothek, Keller, verschiedene historische Orte der Vergangenheit
Kampfsystem	nicht vorhanden
Interaktionsmöglichkeiten	Personen, Gegenstände
Spielverlauf	linear