



Inhalt

Umfang und Dauer	nutzerspezifisch, kein Spielende
Spielidee	Durch Simulation von realen Situationen Sprachen auf unterschiedlichen Niveaus lernen
Handlung	Simulation verschiedener Situationen, wie Restaurantbesuch oder Check-in im Hotel
Spielziel	In Interaktionen mit Personen sprechen
Aufgaben	Fragen stellen, Fragen beantworten, sprechen
Objekte	nicht vorhanden
Setting	Flughafen, Restaurant, Hotel...
sensible Inhalte	nicht vorhanden

Vermittlungspotenzial

Welche Fähigkeiten werden gefördert?	Sprachkompetenz (Hören, Sprechen)
Welches Wissen wird vermittelt?	Dialoge auf unterschiedlichen Niveaus in diversen Sprachen
Fachbezug	Sprachen
Themenbezug	Fremdspracherwerb, Alltagskommunikation
Gibt es bereits Forschungen und Fallstudien?	nicht bekannt
Bietet das Spiel ein individuelles Spiel-/ Lern-tempo?	Ja
Welche Vorerfahrungen sind nötig?	Keine

Veröffentlichungsdaten

Erscheinungsdatum	2017
Publisher	ATi Studios A.P.P.S.
Entwickler	ATi Studios
Auszeichnungen	nicht bekannt
Altersfreigabe	USK 0
Metascore	nicht gegeben
Verfügbare Sprachen und Untertitel	Deutsch, Arabisch, Chinesisch (China), Dänisch, Englisch, Englisch (US), Finnisch, Französisch (Frankreich), Griechisch, Hebräisch, Hindi, Indonesisch, Italienisch, Japanisch, Koreanisch, Kroatisch, Niederländisch, Norwegisch (Bokmål), Polnisch, Portugiesisch (Brasilien), Rumänisch, Russisch, Schwedisch,

	Spanisch (Spanien), Thai, Tschechisch, Türkisch, Ukrainisch, Ungarisch, Vietnamesisch
Kosten	kostenpflichtig
Link	https://store.steampowered.com/app/1141930/Mondly_Learn_Languages_in_VR/

Technische Spezifikation

Unterstützte VR-Brillen	Meta Quest/Rift, Samsung Gear VR, Google Daydream
Grafikauflösung	mittel
Bildrate	mittel
Speicherplatzbedarf	700MB
Netzwerkfunktionen	nicht gegeben

Spielmechanik

Genre	
Typ/Klasse	simulation, Lernspiel
Spielmodi	Einzelspieler
Multiplayer-Funktionen	nicht vorhanden
Fortschrittssystem	Punkte zu Sammeln
Charakterentwicklung	nicht vorhanden
Spielwelt und Level	unterschiedliche Szenarien und Orte
Interaktionsmöglichkeiten	mit Personen
Spielverlauf	nicht linear