



Inhalt

Umfang und Dauer	2-3 Stunden
Spielidee	Erleben von Marginalisierung und Verfolgung in einer Phantasiewelt, wobei einige Elemente auf die Zeit des Nationalsozialismus verweisen
spielbare Charaktere	ein Junge und ein Mädchen, die befreundet sind
Handlung	Ein Mann erzählt von einer Geschichte aus seiner Vergangenheit, in der verfolgte Kinder aus einer von einer Roboterarmee besetzten Stadt fliehen müssen
Spielziel	Aus der Stadt entkommen
Aufgaben	Rätsel lösen, vorbeischieben, austricksen
Objekte	teilweise Interaktiv
Setting	fiktive Stadt unter Besatzung
sensible Inhalte	Alkoholkonsum, Gewalt

Vermittlungspotenzial

Welche Fähigkeiten werden gefördert?	Problemlösung, Strategie, Selbstreflexion
Welches Wissen wird vermittelt?	Sensibilisierung für die Erfahrungen von Betroffenen der nationalsozialistischen Verfolgungs- und Vernichtungspolitik im Zweiten Weltkrieg
Fachbezug	Geschichte, Politik
Themenbezug	Zweiter Weltkrieg, Holocaust, Nationalsozialismus, Widerstand
Gibt es bereits Forschungen und Fallstudien?	nicht bekannt
Bietet das Spiel ein individuelles Spiel-/ Lern-tempo?	ja
Welche Vorerfahrungen sind nötig?	keine

Veröffentlichungsdaten

Erscheinungsdatum	9. Oktober 2018
Publisher	IMGN.PRO
Entwickler	Juggler Games
Auszeichnungen	<i>nicht bekannt</i>
Altersfreigabe	6 Jahre
Metascore	77/100

Verfügbare Sprachen und Untertitel	<i>Deutsch, Englisch, Französisch, Italienisch, Spanisch, tschechisch, Ungarisch, Japanisch, Polnisch, Portugiesisch, Russisch, Chinesisch, Rumänisch, Koreanisch, Türkisch</i>
Kosten	kostenpflichtig
Link	https://store.steampowered.com/app/651500/Meine_Erinnerung_an_Uns/

Technische Spezifikation

Unterstützte Plattformen	<i>Computer, Playstation 4/5, XBOX, Nintendo Switch, Handy</i>
Grafikauflösung	Bis zu 4k
Bildrate	bis zu 200 FPS
Speicherplatzbedarf	4 GB
Anforderungen	Intel HD 4400 or equivalent, 2.5 GHz Dual Core Processor, 4096 MB RAM
Unterstützte Betriebssysteme	Windows 7, 8.1 and 10, IOS, Android
Netzwerkfunktionen	nicht gegeben

Spielmechanik

Genre	historisch
Typ/Klasse	Adventure, Puzzle
Spielmodi	Einzelspieler
Multiplayer-Funktionen	nicht vorhanden
Steuerung	Maus und Tastatur, Controller, Touch
Fortschrittssystem	nicht vorhanden
Charakterentwicklung	nicht vorhanden
Spielwelt und Level	verschiedene Orte in der Stadt
Kampfsystem	viele Unterschiedliche Mechaniken
Interaktionsmöglichkeiten	Gegenstände, Personen
Spielverlauf	linear