



## Inhalt

<b>Umfang und Dauer</b>	2-3 Stunden
<b>Spielidee</b>	Einblick in den Alltag eines Grenzwächters, kritische Reflexion der eigenen Entscheidungen
<b>spielbare Charaktere</b>	Inspektor einer Einwanderungsbehörde
<b>Handlung</b>	Man muss in Zusammenarbeit mit anderen Einrichtungen des Ministeriums für Grenzschutz entscheiden, wie die Reise der VISA-Suchenden weitergeht.
<b>Spielziel</b>	Mit der Arbeit genug Geld erwirtschaften, um den Lebensunterhalt der eigenen Familie bestreiten zu können
<b>Aufgaben</b>	Einreisen, bewilligen oder ablehnen
<b>Objekte</b>	Stempel, Vorschriftenbuch, Depeschen
<b>Setting</b>	Grenzübergang der fiktiven Stadt Grestin
<b>sensible Inhalte</b>	Gewalt, Schimpfwörter

## Vermittlungspotenzial

<b>Welche Fähigkeiten werden gefördert?</b>	Soziale Kompetenz, Selbstreflexion, Erkennen von dilemmatischen Situationen, Empathie
<b>Welches Wissen wird vermittelt?</b>	Auseinandersetzung mit ethischen Begründungen von Entscheidungen
<b>Fachbezug</b>	Geschichte, Ethik, Politik
<b>Themenbezug</b>	Migration, Kommunismus
<b>Gibt es bereits Forschungen und Fallstudien?</b>	Nein
<b>Bietet das Spiel ein individuelles Spiel-/ Lern-tempo?</b>	Ja
<b>Welche Vorerfahrungen sind nötig?</b>	keine

## Veröffentlichungsdaten

<b>Erscheinungsdatum</b>	08. August 2013
<b>Publisher</b>	3909 LLC
<b>Entwickler</b>	Lucas Pope
<b>Auszeichnungen</b>	u. a.: Strategie und Simulation 2014, Bestes Spiel 2013, Kulturelle Innovation 2014, Erstklassige Darstellung 2014
<b>Altersfreigabe</b>	FSK 16

<b>Metascore</b>	85/100
<b>Verfügbare Sprachen und Untertitel</b>	Deutsch, Englisch, Spanisch, Französisch, Italienisch, Japanisch, brasilianisches Portugiesisch, Ukrainisch, Russisch, Polnisch, Tschechisch, Chinesisch (vereinfacht), Türkisch, Baskisch, Koreanisch
<b>Kosten</b>	kostenpflichtig
<b>Link</b>	<a href="https://papersplea.se/">https://papersplea.se/</a>

## Technische Spezifikation

<b>Unterstützte Plattformen</b>	Computer, Handy, PlayStation Vita
<b>Grafikauflösung</b>	HD (1280x720 Pixel)
<b>Bildrate</b>	60 FPS
<b>Speicherplatzbedarf</b>	100 MB
<b>Anforderungen</b>	1.5 GHz Core2Duo, OpenGL 1.4 oder besser
<b>Unterstützte Betriebssysteme</b>	Windows, Linux, macOS, Android, iOS
<b>Netzwerkfunktionen</b>	nicht gegeben

## Spielmechanik

<b>Genre</b>	Indie, Abenteuer
<b>Typ/Klasse</b>	Simulationsspiel, Strategiespiel, Point-&-Click, Pixel-Art
<b>Spielmodi</b>	Einzelspieler
<b>Multiplayer-Funktionen</b>	nicht vorhanden
<b>Steuerung</b>	Maus und Tastatur, Controller, Touch
<b>Fortschrittssystem</b>	Freischaltung neuer Features
<b>Charakterentwicklung</b>	nicht vorhanden
<b>Spielwelt und Level</b>	Grenzpostenhaus
<b>Kampfsystem</b>	nicht vorhanden
<b>Interaktionsmöglichkeiten</b>	Umgebung, Dialoge
<b>Spielverlauf</b>	nicht linear