



Inhalt

Umfang und Dauer	max. 10 Minuten pro Durchgang
Spielidee	Simulation von Menschenschmuggel
spielbare Charaktere	Spieler*in in der Rolle des Schmugglers
Handlung	Spieler*in entscheidet nach Erhalt von Informationen über die Person, ob diese für eine bestimmte Transportgebühr mit auf das Boot nach Europa darf.
Spielziel	möglichst viel Gewinn mit dem Schmuggel machen
Aufgaben	illegale Einwanderer erfolgreich einschleusen
Objekte	Boote in verschiedenen Qualitätsstufen
Setting	Mittelmeerraum, Europa
sensible Inhalte	Gewalt

Vermittlungspotenzial

Welche Fähigkeiten werden gefördert?	soziale Kompetenz, Selbstreflexion
Welches Wissen wird vermittelt?	Auseinandersetzung mit moralischer Vertretbarkeit der eigenen Entscheidungen
Fachbezug	Geschichte, Ethik, Politik
Themenbezug	Migration, Schmuggel
Gibt es bereits Forschungen und Fallstudien?	nein
Bietet das Spiel ein individuelles Spiel-/ Lern-tempo?	ja
Welche Vorerfahrungen sind nötig?	keine

Veröffentlichungsdaten

Erscheinungsdatum	2015
Publisher	Lexaloffle Games
Entwickler	Francois „Nerial“ Alliot, Arnaud De Bock
Auszeichnungen	nicht bekannt
Altersfreigabe	12+
Metascore	zu wenige Bewertungen
Verfügbare Sprachen und Untertitel	Englisch
Kosten	kostenlos
Link	https://www.lexaloffle.com/bbs/?tid=2326

Technische Spezifikation

Unterstützte Plattformen	Computer, Handy
Grafikauflösung	niedrig
Bildrate	niedrig
Speicherplatzbedarf	nicht notwendig
Anforderungen	AMD FX-8310, NVIDIA GeForce GTX 1060 6GB
Unterstützte Betriebssysteme	Windows, macOS, Android, iOS
Netzwerkfunktionen	nicht gegeben

Spielmechanik

Genre	Indie
Typ/Klasse	Simulationsspiel, Strategiespiel
Multiplayer-Funktionen	nicht vorhanden
Spielmodi	Einzelspieler
Steuerung	Maus und Tastatur, Touch
Fortschrittsystem	nicht vorhanden
Charakterentwicklung	nicht vorhanden
Spielwelt und Level	nicht vorhanden
Kampfsystem	nicht vorhanden
Interaktionsmöglichkeiten	nicht vorhanden
Spielverlauf	linear