



## Inhalt

<b>Umfang und Dauer</b>	max. 10 Minuten pro Durchgang
<b>Spielidee</b>	Simulation von Menschenschmuggel
<b>spielbare Charaktere</b>	Spieler*in in der Rolle des Schmugglers
<b>Handlung</b>	Spieler*in entscheidet nach Erhalt von Informationen über die Person, ob diese für eine bestimmte Transportgebühr mit auf das Boot nach Europa darf.
<b>Spielziel</b>	möglichst viel Gewinn mit dem Schmuggel machen
<b>Aufgaben</b>	illegale Einwanderer erfolgreich einschleusen
<b>Objekte</b>	Boote in verschiedenen Qualitätsstufen
<b>Setting</b>	Mittelmeerraum, Europa
<b>sensible Inhalte</b>	Gewalt

## Vermittlungspotenzial

<b>Welche Fähigkeiten werden gefördert?</b>	soziale Kompetenz, Selbstreflexion
<b>Welches Wissen wird vermittelt?</b>	Auseinandersetzung mit moralischer Vertretbarkeit der eigenen Entscheidungen
<b>Fachbezug</b>	Geschichte, Ethik, Politik
<b>Themenbezug</b>	Migration, Schmuggel
<b>Gibt es bereits Forschungen und Fallstudien?</b>	nein
<b>Bietet das Spiel ein individuelles Spiel-/ Lern-tempo?</b>	ja
<b>Welche Vorerfahrungen sind nötig?</b>	keine

## Veröffentlichungsdaten

<b>Erscheinungsdatum</b>	2015
<b>Publisher</b>	Lexaloffle Games
<b>Entwickler</b>	Francois „Nerial“ Alliot, Arnaud De Bock
<b>Auszeichnungen</b>	nicht bekannt
<b>Altersfreigabe</b>	12+
<b>Metascore</b>	zu wenige Bewertungen
<b>Verfügbare Sprachen und Untertitel</b>	Englisch
<b>Kosten</b>	kostenlos
<b>Link</b>	<a href="https://www.lexaloffle.com/bbs/?tid=2326">https://www.lexaloffle.com/bbs/?tid=2326</a>

## Technische Spezifikation

<b>Unterstützte Plattformen</b>	Computer, Handy
<b>Grafikauflösung</b>	niedrig
<b>Bildrate</b>	niedrig
<b>Speicherplatzbedarf</b>	nicht notwendig
<b>Anforderungen</b>	AMD FX-8310, NVIDIA GeForce GTX 1060 6GB
<b>Unterstützte Betriebssysteme</b>	Windows, macOS, Android, iOS
<b>Netzwerkfunktionen</b>	nicht gegeben

## Spielmechanik

<b>Genre</b>	Indie
<b>Typ/Klasse</b>	Simulationsspiel, Strategiespiel
<b>Multiplayer-Funktionen</b>	nicht vorhanden
<b>Spielmodi</b>	Einzelspieler
<b>Steuerung</b>	Maus und Tastatur, Touch
<b>Fortschrittssystem</b>	nicht vorhanden
<b>Charakterentwicklung</b>	nicht vorhanden
<b>Spielwelt und Level</b>	nicht vorhanden
<b>Kampfsystem</b>	nicht vorhanden
<b>Interaktionsmöglichkeiten</b>	nicht vorhanden
<b>Spielverlauf</b>	linear