



## The Unstoppables 1

### Inhalt

<b>Umfang und Dauer</b>	1 Stunde
<b>Spielidee</b>	In verschiedene Rollen zu schlüpfen und spielerisch erfahren, welchen Hindernissen Menschen mit Behinderungen im Alltag begegnen und welche Stärken sie besitzen
<b>spielbare Charaktere</b>	Die Personen Achim, Melissa, Mai und Jan, die je eine körperliche Behinderung haben
<b>Handlung</b>	Der Begleithund einer blinden Protagonistin Melissa wurde gestohlen und mit Hilfe von drei weiteren Figuren wird dieser Fall aufgelöst. Angelehnt an Superheld*innen hat jeder der Charaktere eine besondere Fähigkeit, die genutzt werden kann
<b>Spielziel</b>	den Fall lösen
<b>Aufgaben</b>	zusammen durch Puzzle und Rätsel den Hund finden
<b>Objekte</b>	interaktiv
<b>Setting</b>	Orte in einer fiktiven Stadt
<b>sensible Inhalte</b>	nicht gegeben

### Vermittlungspotenzial

<b>Welche Fähigkeiten werden gefördert?</b>	Kombinationsfähigkeit, Problemlösefähigkeit, Flexibilität, logisches Denken
<b>Welches Wissen wird vermittelt?</b>	Einschränkungen und Stärken von Personen mit einer körperlichen Behinderung
<b>Fachbezug</b>	Ethik
<b>Themenbezug</b>	Diversität, Inklusion, Gemeinschaft
<b>Gibt es bereits Forschungen und Fallstudien?</b>	nicht bekannt
<b>Bietet das Spiel ein individuelles Spiel-/ Lern-tempo?</b>	Ja
<b>Welche Vorerfahrungen sind nötig?</b>	Keine

### Veröffentlichungsdaten

<b>Erscheinungsdatum</b>	2015
<b>Publisher</b>	Gentle Troll Entertainment, LerNetz AG
<b>Entwickler</b>	Gentle Troll Entertainment, LerNetz AG
<b>Auszeichnungen</b>	ja, u.a.: Pädagogischer Medienpreis 2015, 2. Platz Tommi Kindersoftwarepreis 2015

<b>Altersfreigabe</b>	USK 0
<b>Metascore</b>	nicht gegeben
<b>Verfügbare Sprachen und Untertitel</b>	deutsch, englisch französisch
<b>Kosten</b>	kostenlos
<b>Link</b>	<a href="https://prinzip-vielfalt.ch/unstoppables">https://prinzip-vielfalt.ch/unstoppables</a>

## Technische Spezifikation

<b>Unterstützte Plattformen</b>	Computer, handy, Tablet
<b>Grafikauflösung</b>	mittel
<b>Bildrate</b>	mittel
<b>Speicherplatzbedarf</b>	50MB
<b>Anforderungen</b>	nicht gegeben
<b>Unterstützte Betriebssysteme</b>	Android, iOS
<b>Netzwerkfunktionen</b>	nicht gegeben

## Spielmechanik

<b>Genre</b>	Abenteuer
<b>Typ/Klasse</b>	2D- Sidescroller, Puzzle
<b>Spielmodi</b>	Einzelspieler
<b>Multiplayer-Funktionen</b>	nicht vorhanden
<b>Steuerung</b>	Touchscreen, Maus
<b>Fortschrittsystem</b>	nicht vorhanden
<b>Charakterentwicklung</b>	nicht vorhanden
<b>Spielwelt und Level</b>	fiktive Stadt, Zuhause, Schule, Hütte im Wald
<b>Kampfsystem</b>	nicht vorhanden
<b>Interaktionsmöglichkeiten</b>	mit Umgebung, Gegenständen, anderen Personen
<b>Spielverlauf</b>	linear