



## Through the darkest of times

### Inhalt

<b>Umfang und Dauer</b>	7-10 Stunden
<b>Spielidee</b>	Spieler*in koordiniert eine zivile Widerstandsgruppe in Berlin der Nazizeit
<b>spielbare Charaktere</b>	selbst auswählbar
<b>Handlung</b>	Eine Widerstandsgruppe wird gegründet und kämpft gegen das NS-Regime. Verbunden mit Historischen Ereignissen, müssen moralische Entscheidungen getroffen werden, wodurch sich die Gruppe in ständiger Gefahr bewegt
<b>Spielziel</b>	Widerstand leisten
<b>Aufgaben</b>	planen und Aktionen durchführen, um Anhänger zu gewinnen und das Regime zu schwächen
<b>Objekte</b>	Einsetzbar
<b>Setting</b>	Berlin ab 1933
<b>sensible Inhalte</b>	Gewalt

### Vermittlungspotenzial

<b>Welche Fähigkeiten werden gefördert?</b>	Kombinationsfähigkeit, logisches Denken, taktisches Denken, Empathie
<b>Welches Wissen wird vermittelt?</b>	Historische Kontexte, soziale Dynamiken und Gruppenführung, moralische Konfliktsituationen
<b>Fachbezug</b>	Geschichte, Politik
<b>Themenbezug</b>	Nationalsozialismus, Widerstandsbewegungen
<b>Gibt es bereits Forschungen und Fallstudien?</b>	nicht gegeben
<b>Bietet das Spiel ein individuelles Spiel-/ Lern-tempo?</b>	ja
<b>Welche Vorerfahrungen sind nötig?</b>	keine

### Veröffentlichungsdaten

<b>Erscheinungsdatum</b>	30.01.2020
<b>Publisher</b>	HandyGames
<b>Entwickler</b>	Paintbucket Games
<b>Auszeichnungen</b>	2020 Deutscher Entwicklerpreis „bestes Indie Game“

<b>Altersfreigabe</b>	FSK 12
<b>Metascore</b>	71/100
<b>Verfügbare Sprachen und Untertitel</b>	Deutsch, Englisch, Französisch, Spanisch, Japanisch, Russisch, Chinesisch
<b>Kosten</b>	kostenpflichtig
<b>Link</b>	<a href="https://paintbucket.de/en/game/through-the-darkest-of-times">https://paintbucket.de/en/game/through-the-darkest-of-times</a>

## Technische Spezifikation

<b>Unterstützte Plattformen</b>	Computer, Handy, Nintendo Switch, Ps5, XBOX
<b>Grafikauflösung</b>	HD (1280x720 Pixel)
<b>Bildrate</b>	mittel
<b>Speicherplatzbedarf</b>	4 GB RAM
<b>Anforderungen</b>	64-Bit-Prozessor und -Betriebssystem
<b>Unterstützte Betriebssysteme</b>	Windows, Linux, macOS
<b>Netzwerkfunktionen</b>	nicht gegeben

## Spielmechanik

<b>Genre</b>	Indie, Abenteuer
<b>Typ/Klasse</b>	Strategiespiel, Simulation, Point-&-Click
<b>Spielmodi</b>	Einzelspieler
<b>Multiplayer-Funktionen</b>	nicht vorhanden
<b>Steuerung</b>	Maus und Tastatur, Touch, Controller
<b>Fortschrittsystem</b>	Moral und Unterstützer
<b>Charakterentwicklung</b>	nicht vorhanden
<b>Spielwelt und Level</b>	unterteilt in unterschiedliche Bereiche und Orte innerhalb Berlins
<b>Kampfsystem</b>	nicht vorhanden
<b>Interaktionsmöglichkeiten</b>	mit Personen
<b>Spielverlauf</b>	nicht linear