



## Inhalt

<b>Umfang und Dauer</b>	1-2 Stunden
<b>Spielidee</b>	Interaktive Bilder-Spurensuche mit Originalfotos und Aktenauszügen, die die Deportationen von Juden in Konzentrationslager in der Zeit des Nationalsozialismus dokumentieren
<b>spielbare Charaktere</b>	Spieler*in als Blogger*in
<b>Handlung</b>	Auf einem Dachboden untersucht man in der Ego-Perspektive auf der Basis einer Bilderserie die historischen Ereignisse im Kontext der Deportationen von Juden und Jüdinnen während des NS-Regimes.
<b>Spielziel</b>	Aufdecken aller Hinweise, um am Ende des Spiels einen Blogbeitrag möglichst kenntnisreich gestalten zu können.
<b>Aufgaben</b>	Finden von Hinweisen, Entschlüsselung der Fotos
<b>Objekte</b>	Bildaufnahmen, Dokumente
<b>Setting</b>	Dachboden eines fiktiven Freundes
<b>sensible Inhalte</b>	Gewalt

## Vermittlungspotenzial

<b>Welche Fähigkeiten werden gefördert?</b>	Kombinationsfähigkeit, logisches Denken
<b>Welches Wissen wird vermittelt?</b>	selbstständige Erschließung der Deportationen: Ablauf, Orte, Beteiligte
<b>Fachbezug</b>	Geschichte, Politik, Deutsch, Ethik
<b>Themenbezug</b>	Holocaust, Nationalsozialismus
<b>Gibt es bereits Forschungen und Fallstudien?</b>	nicht bekannt
<b>Bietet das Spiel ein individuelles Spiel-/ Lern-tempo?</b>	Ja
<b>Welche Vorerfahrungen sind nötig?</b>	Grundwissen über Nationalsozialismus und Holocaust von Vorteil, aber nicht zwingend notwendig

## Veröffentlichungsdaten

<b>Erscheinungsdatum</b>	07. März 2023
<b>Publisher</b>	Arolsen Archives & Partner
<b>Entwickler</b>	Arolsen Archives & Partner
<b>Auszeichnungen</b>	nicht bekannt

<b>Altersfreigabe</b>	FSK 12
<b>Metascore</b>	nicht gegeben
<b>Verfügbare Sprachen und Untertitel</b>	Deutsch
<b>Kosten</b>	Kostenlos
<b>Link</b>	<a href="https://game.lastseen.org/">https://game.lastseen.org/</a>

## Technische Spezifikation

<b>Unterstützte Plattformen</b>	Computer
<b>Grafikauflösung</b>	HD (1280x720 Pixel)
<b>Bildrate</b>	Mittel
<b>Speicherplatzbedarf</b>	nicht notwendig
<b>Anforderungen</b>	nicht gegeben
<b>Unterstützte Betriebssysteme</b>	Windows, Linux, macOS
<b>Netzwerkfunktionen</b>	nicht gegeben

## Spielmechanik

<b>Genre</b>	Indie
<b>Typ/Klasse</b>	Strategiespiel, Point-&-Click
<b>Spielmodi</b>	Einzelspieler
<b>Multiplayer-Funktionen</b>	nicht vorhanden
<b>Steuerung</b>	Maus und Tastatur
<b>Fortschrittssystem</b>	Sammeln von Hinweisen für das Entschlüsseln der Fotografien
<b>Charakterentwicklung</b>	nicht vorhanden
<b>Spielwelt und Level</b>	Dachboden
<b>Kampfsystem</b>	nicht vorhanden
<b>Interaktionsmöglichkeiten</b>	Umgebung, Bilder, Dokumente
<b>Spielverlauf</b>	Linear