



## Inhalt

<b>Umfang und Dauer</b>	ca. 4 Stunden
<b>Spielidee</b>	Einem 7-Jährigen Kind helfen mit den Auswirkungen von Hass umzugehen
<b>spielbare Charaktere</b>	Adoptiveltern des Kindes
<b>Handlung</b>	Man adoptiert nach dem zweiten Weltkrieg ein Lebensborn-Kind in Norwegen, welches in einer hasserfüllten Umgebung aufwächst
<b>Aufgaben</b>	Alltag gestalten, Arbeiten, Entscheidungen zur Erziehung treffen
<b>Objekte</b>	Interaktiv
<b>Setting</b>	Dorf in Norwegen
<b>sensible Inhalte</b>	Gewalt, Schimpfwörter

## Vermittlungspotenzial

<b>Welche Fähigkeiten werden gefördert?</b>	Problemlösung, Empathie, soziale Kompetenz, Selbstreflexion
<b>Welches Wissen wird vermittelt?</b>	Geschichte von Lebensborn-Kindern, Nachkriegszeit in Norwegen, Stigmatisierung
<b>Fachbezug</b>	Politik, Geschichte
<b>Themenbezug</b>	Nachkriegszeit, Ausgrenzung, Erziehung
<b>Gibt es bereits Forschungen und Fallstudien?</b>	nicht bekannt
<b>Bietet das Spiel ein individuelles Spiel-/ Lern-tempo?</b>	Ja
<b>Welche Vorerfahrungen sind nötig?</b>	keine

## Veröffentlichungsdaten

<b>Erscheinungsdatum</b>	18. Juli 2023
<b>Publisher</b>	Sarepta Studio AS, Teknopilot
<b>Entwickler</b>	Saptera Studio AS
<b>Auszeichnungen</b>	u. a.: Game Beyond Entertainment Bafta Game 2019, Best Narrative Tattpap Awards 2019
<b>Altersfreigabe</b>	USK 12
<b>Metascore</b>	4,8/5 (Google Play)
<b>Verfügbare Sprachen und Untertitel</b>	Deutsch, Englisch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Arabisch, Japanisch, Koreanisch,

	Norwegisch, Polnisch, Russisch, Chinesisch, Türkisch, Indonesisch, Hindi, Ukrainisch
<b>Kosten</b>	kostenpflichtig
<b>Link</b>	<a href="https://store.steampowered.com/app/2430730/My_Child_Lebensborn_Remastered/">https://store.steampowered.com/app/2430730/My_Child_Lebensborn_Remastered/</a>

## Technische Spezifikation

<b>Unterstützte Plattformen</b>	Computer, Tablet, Smartphone, Nintendo Switch
<b>Grafikauflösung</b>	mittel
<b>Bildrate</b>	mittel
<b>Speicherplatzbedarf</b>	8 GB
<b>Anforderungen</b>	64-Bit-Prozessor und -Betriebssystem
<b>Unterstützte Betriebssysteme</b>	Windows 7
<b>Netzwerkfunktionen</b>	Einsicht und Vergleich mit Statistiken anderer Spieler möglich

## Spielmechanik

<b>Genre</b>	Emotional, historisch
<b>Typ/Klasse</b>	Simulation, Indie
<b>Spielmodi</b>	Einzelspieler
<b>Multiplayer-Funktionen</b>	keine
<b>Steuerung</b>	Maus, Touch, Controller
<b>Charakterentwicklung</b>	Emotional
<b>Spielwelt und Level</b>	Zuhause, Einkaufsladen, Wald und See
<b>Kampfsystem</b>	nicht vorhanden
<b>Interaktionsmöglichkeiten</b>	Umgebung, Dialoge
<b>Spielverlauf</b>	nicht linear