



Fact Sheet

Diversity Game Uds

Inhalt

Umfang und Dauer	ca. 30 Minuten
Spielidee	Bewusstsein für Diskriminierung und Diversität im Hochschulalltag fördern
spielbare Charaktere	sich selbst als Dozent*in
Handlung	Szenarien, in denen man als Lehrperson herausfordernde Gespräche mit Studierenden führt und sich im Nachhinein darüber beraten lässt
Spielziel	Antworten geben und nachfragen
Aufgaben	Mit Antworten und Fragen reagieren
Objekte	nicht vorhanden
Setting	Bei Beratungsgesprächen in Büros
sensible Inhalte	nicht vorhanden

Vermittlungspotenzial

Welche Fähigkeiten werden gefördert?	Problemlösefähigkeit, kritisches Denken, Reflexionsfähigkeit
Welches Wissen wird vermittelt?	Sensibilisierung und Wissen über den Umgang mit Diversität, Sorgeverantwortung und Beeinträchtigung im Hochschulkontext
Fachbezug	Ethik
Themenbezug	Diskriminierung, Diversität
Gibt es bereits Forschungen und Fallstudien?	nicht bekannt
Bietet das Spiel ein individuelles Spiel-/Lerntempo?	Teilweise
Welche Vorerfahrungen sind nötig?	Keine

Veröffentlichungsdaten

Erscheinungsdatum	2025
Publisher	Universität des Saarlandes
Entwickler	DigiTales Interactive
Auszeichnungen	nicht bekannt
Altersfreigabe	nicht bekannt
Metascore	nicht gegeben
Verfügbare Sprachen und Untertitel	Deutsch
Kosten	kostenlos
Link	https://www.uni-saarland.de/en/administration/diversity/diversityuds/discriminationfree-campus/diversity-game-uds.html

Technische Spezifikation

Unterstützte Plattformen	Computer, Handy, Tablet
Grafikauflösung	mittel
Bildrate	mittel
Speicherplatzbedarf	100 MB
Anforderungen	nicht gegeben
Unterstützte Betriebssysteme	Windows, iOS
Netzwerkfunktionen	nicht gegeben

Spielmechanik

Genre	Simulator
Typ/Klasse	Dialogspiel
Spielmodi	Einzelspieler
Multiplayer-Funktionen	nicht vorhanden
Steuerung	Maus, Touch
Fortschrittsystem	Abschließen von Kapiteln
Charakterentwicklung	nicht vorhanden
Spielwelt und Level	Büros mit verschiedenen Akteur*innen
Kampfsystem	nicht vorhanden
Interaktionsmöglichkeiten	mit Personen sprechen
Spielverlauf	linear