



Human Resource Machine

Inhalt

Umfang und Dauer	ca. 9 Stunden
Spielidee	Heranführung an die Grundlagen der Programmierung
spielbare Charaktere	eine im Büro beschäftigte Person
Handlung	Man programmiert eine im Büro beschäftigte Person, um mit ihr Rätsel zu lösen
Spielziel	In jedem Level einen neuen Auftrag erfüllen und ein Programmerrätsel lösen
Aufgaben	Die Blöcke vom Input auf eine bestimmte Art in den Output bringen
Objekte	Eingabefeld
Setting	Bürogebäude
sensible Inhalte	nicht gegeben

Vermittlungspotenzial

Welche Fähigkeiten werden gefördert?	Logik, Kombinationsfähigkeit
Welches Wissen wird vermittelt?	Grundlagen für das Programmieren
Fachbezug	Informatik
Themenbezug	Programmieren
Gibt es bereits Forschungen und Fallstudien?	nicht bekannt
Bietet das Spiel ein individuelles Spiel-/ Lern-tempo?	Ja
Welche Vorerfahrungen sind nötig?	Keine

Veröffentlichungsdaten

Erscheinungsdatum	Oktober 2015
Publisher	Tomorrow Corporation
Entwickler	Tomorrow Corporation
Auszeichnungen	nicht bekannt
Altersfreigabe	Ab 0 Jahren
Metascore	78/100
Verfügbare Sprachen und Untertitel	Deutsch, Englisch, Französische, Spanisch, Niederländisch, Polnisch, Italienisch, Russisch, Schwedisch, Norwegisch, Tschechisch, Dänisch, Ungarisch, Chinesisch, Türkisch, japanisch, Koreanisch
Kosten	kostenpflichtig

Link	https://store.steampowered.com/app/375820/Human_Resource_Machine/
-------------	---

Technische Spezifikation

Unterstützte Plattformen	Computer, Tablet, Handy
Grafikauflösung	mittel
Bildrate	mittel
Speicherplatzbedarf	200MB
Anforderungen	nicht gegeben
Unterstützte Betriebssysteme	Windows, macOS, Linux
Netzwerkfunktionen	nicht gegeben

Spielmechanik

Genre	Simulation
Typ/Klasse	Logik, Rätsel
Spielmodi	Einzelspieler
Multiplayer-Funktionen	nicht gegeben
Steuerung	Maus
Fortschrittssystem	Level
Charakterentwicklung	nicht gegeben
Spielwelt und Level	verschiedene Büros
Kampfsystem	nicht gegeben
Interaktionsmöglichkeiten	Eingabe ins Befehlsfeld
Spielverlauf	Linear