



MLK: Now is the Time VR

Inhalt

Umfang und Dauer	30-60 Minuten
Spielidee	In historische Momente der amerikanischen Bürgerrechtsbewegung eintauchen und die gegenwärtige Relevanz der Botschaften Martin Luther King Jr.s verstehen
Handlung	Man erlebt als Teilnehmer*in des Marsches auf Washington (1963) die berühmte „I have dream“-Rede von Martin Luther King Jr. und durchlebt anschließend Szenen, die die gegenwärtige rassistische Diskriminierung in drei gesellschaftlichen Handlungsfelder (Immobilienmarkt, Polizeikontrollen, Wahlen) in den USA verdeutlichen.
Spielziel	Alle Ereignisse und Szenen durchleben
Aufgaben	Durch Handbewegungen die Geschichte fortführen und sich der Bewegung anschließen
Objekte	z.B. Wahlscheine, Steine...
Setting	Marsch auf Washington, Immobilienmarkt, Polizeikontrolle, Wahlen in den USA
sensible Inhalte	Gewalt, Rassismus, ggf. emotionale Überwältigung

Vermittlungspotenzial

Welche Fähigkeiten werden gefördert?	Selbstreflexion, Empathie, kulturelles Bewusstsein
Welches Wissen wird vermittelt?	Amerikanische Bürgerrechtsbewegung, rassistische Strukturen in der amerikanischen Gesellschaft, gewaltfreier Widerstand
Fachbezug	Geschichte, Politik
Themenbezug	Rassismus, Diskriminierung, Bürgerrechtsbewegung
Gibt es bereits Forschungen und Fallstudien?	nicht bekannt
Bietet das Spiel ein individuelles Spiel-/ Lerntempo?	ja
Welche Vorerfahrungen sind nötig?	Keine

Veröffentlichungsdaten

Erscheinungsdatum	12.01.2023
Publisher	TIME Immersive
Entwickler	Flight School Studio
Auszeichnungen	ja, u.a. Audience Award: 2023 SXSW XR Experience Spotlight

Altersfreigabe	USK 0
Metascore	4,1/5
Verfügbare Sprachen und Untertitel	Englisch
Kosten	kostenlos
Link	https://www.meta.com/de-de/experiences/mlk-now-is-the-time/4790561384366997/

Technische Spezifikation

Unterstützte VR-Brillen	Meta Quest 3S, 3, Pro, 2
Grafikauflösung	hoch
Bildrate	hoch
Speicherplatzbedarf	1,03 GB
Netzwerkfunktionen	nicht gegeben

Spielmechanik

Genre	Dokumentation, historisch
Typ/Klasse	immersiv
Spielmodi	Einzelspieler
Multiplayer-Funktionen	nicht vorhanden
Fortschrittssystem	nicht vorhanden
Spielwelt und Level	verschiedene Stationen in der Bürgerrechtsbewegung in Amerika
Interaktionsmöglichkeiten	Mit Gegenständen
Spielverlauf	linear