



Fact Sheet

The Darkest Files

Inhalt

Umfang und Dauer	7-8 Stunden
Spielidee	Die Spieler*innen können die mühsame juristische Aufarbeitung von NS-Verbrechen nacherleben und ihre bis heute anhaltenden Relevanz nachvollziehen
spielbare Charaktere	Esther Katz, eine junge jüdische Staatsanwältin
Handlung	Man spielt die Rolle einer Staatsanwältin in den 1950er Jahren, die NS-Verbrechen aufarbeitet
Spielziel	NS-Verbrechen aufdecken und erfolgreich zur Anklage bringen
Aufgaben	Akten lesen, Zeugenaussagen anhören, Erinnerungen rekonstruieren
Objekte	
Setting	Sitz der Zentrale der hessischen Generalstaatsanwaltschaft in Frankfurt am Main 1956, Archive, Gerichtssäle, Gefängnisse, Wohnorte von Zeugen und Tätern
sensible Inhalte	Konzentrationslager, Gewalt, Rassismus

Vermittlungspotenzial

Welche Fähigkeiten werden gefördert?	Problemlösungsfähigkeit, Recherchekompetenz, Kommunikation, Empathie
Welches Wissen wird vermittelt?	historisches Wissen über Nachkriegsdeutschland und die juristische Aufarbeitung der NS-Verbrechen
Fachbezug	Geschichte, Politik
Themenbezug	Erinnerungskultur, Gerechtigkeit, Vergangenheitsbewältigung, Aufarbeitung der NS-Verbrechen
Gibt es bereits Forschungen und Fallstudien?	nicht gegeben
Bietet das Spiel ein individuelles Spiel-/ Lern-tempo?	Ja
Welche Vorerfahrungen sind nötig?	keine

Veröffentlichungsdaten

Erscheinungsdatum	25. März 2025
Publisher	Paintbucket Games
Entwickler	Paintbucket Games
Auszeichnungen	nicht bekannt
Altersfreigabe	12 Jahre
Metascore	80/100
Verfügbare Sprachen und Untertitel	Deutsch, Englisch, Französisch
Kosten	kostenpflichtig
Link	https://paintbucket.de/de/game/the-darkest-files

Technische Spezifikation

Unterstützte Plattformen	Computer, Tablet
Grafikauflösung	mittel
Bildrate	mittel
Speicherplatzbedarf	5GB
Anforderungen	Windows 10, 8GB RAM, macOS Big Sur
Unterstützte Betriebssysteme	Windows, MacOS
Netzwerkfunktionen	nicht gegeben

Spielmechanik

Genre	Historisch, Noir
Typ/Klasse	Rätsel, Simulation, Strategie
Spielmodi	Einzelspieler
Multiplayer-Funktionen	nicht vorhanden
Steuerung	Maus, Tastatur, Controller
Fortschrittsystem	gefüllte Fallakte
Charakterentwicklung	Aufarbeitung der eigenen Vergangenheit
Spielwelt und Level	verschiedene Räume
Kampfsystem	nicht gegeben
Interaktionsmöglichkeiten	Beweismaterial, Gespräche, Notizen
Spielverlauf	nicht linear