

# Traveling While Black

#### Inhalt

Harfara and David	00 14:
Umfang und Dauer	20 Minuten
Spielidee	Die Spieler*innen tauchen in die Geschichte schwarzer Amerikaner in der Jim-Crow-Ära ein und erfahren, mit welchen Einschränkungen Schwarze zu kämpfen hatten, wenn sie reisen wollten.
Handlung	In einem Café in Washington D.C. erzählen Schwarze Amerikaner*innen von ihren Erfahrungen mit Rassismus und der eingeschränkten Freiheit, in den USA zu reisen
Spielziel	Ein Bewusstsein für den durch Rassismus geprägten Alltag von schwarzen Amerikanern entwickeln
Aufgaben	nicht vorhanden
Objekte	nicht vorhanden
Setting	Washington D.C., Ben´s Chili Bowl, Einblendungen zu Busbahnhöfen, Reisebussen und Hotels
sensible Inhalte	Gewalt, Rassismus

### Vermittlungspotenzial

Welche Fähigkeiten werden gefördert?	Selbstreflexion, Empathie, kulturelles Bewusstsein
Welches Wissen wird vermittelt?	Rassentrennung und Diskriminierung in Amerika
Fachbezug	Geschichte, Politik
Themenbezug	Jim-Crow-Ära, "Negro Motorist Green Book"
Gibt es bereits Forschungen und Fallstudien?	nicht bekannt
Bietet das Spiel ein individuelles Spiel-/ Lerntempo?	nein
Welche Vorerfahrungen sind nötig?	Keine

### Veröffentlichungsdaten

Erscheinungsdatum	25.01.2019
Publisher	Felix & Paul Studios
Entwickler	Ayesha Nadarajah, Jihan Robinson, Lina Srivastava
Auszeichnungen	ja, Canadian Screen Award 2020
Altersfreigabe	USK 0
Metascore	4/5
Verfügbare Sprachen und Untertitel	Englisch

2

Seite 1	von

Kosten	kostenios
Link	https://www.felixandpaul.com/experience/traveling-while-black/

## **Technische Spezifikation**

Unterstützte VR-Brillen	Meta Quest, HTC Vive, Pico 4, PSVR, Smartphone VR
Grafikauflösung	hoch
Bildrate	hoch
Speicherplatzbedarf	2-3 GB
Netzwerkfunktionen	nicht gegeben

# Spielmechanik

Genre	Dokumentation
Typ/Klasse	immersiv
Spielmodi	Einzelspieler
Multiplayer-Funktionen	nicht vorhanden
Fortschrittsystem	nicht vorhanden
Spielwelt und Level	Washington D.C., Ben's Chili Bowl, Einblendungen zu Busbahnhöfen, Reisebussen und Hotels
Interaktionsmöglichkeiten	nicht vorhanden
Spielverlauf	linear