



Valiant Hearts: The Great War

Inhalt

Umfang und Dauer	4 Stunden
Spielidee	Nacherleben der Geschichte des Ersten Weltkriegs aus der Perspektive verschiedener Personen
spielbare Charaktere	Émile, ein französischer Bauer; Freddie, ein amerikanischer Freiwilliger in der französischen Armee; Anna eine belgische Krankenschwester; Karl, ein deutscher Soldat
Handlung	Die Geschichten der Charaktere werden miteinander verknüpft, während sie versuchen zu überleben, Menschen zu retten und sich dem Krieg zu stellen
Spielziel	den Krieg überleben und Menschen retten
Aufgaben	Hindernisse überwinden, Objekte sammeln, kämpfen, Menschen versorgen
Objekte	historische Sammelobjekte, Werkzeug, Sprengstoff, medizinische Utensilien
Setting	Erster Weltkrieg in Frankreich, Belgien und Deutschland
sensible Inhalte	Krieg und Gewalt, Tod

Vermittlungspotenzial

Welche Fähigkeiten werden gefördert?	Reflexionsfähigkeit, Kombinationsfähigkeit
Welches Wissen wird vermittelt?	historisches Wissen zu verschiedenen Hintergründen von Akteur*innen des ersten Weltkriegs
Fachbezug	Geschichte, Ethik
Themenbezug	Erster Weltkrieg
Gibt es bereits Forschungen und Fallstudien?	Ja, Artikel in „Wir alle treffen Entscheidungen im Leben, aber letztendlich treffen unsere Entscheidungen uns.“ Didaktische Potenziale digitaler Spielwelten 2020
Bietet das Spiel ein individuelles Spiel-/ Lern-tempo?	Ja
Welche Vorerfahrungen sind nötig?	keine

Veröffentlichungsdaten

Erscheinungsdatum	23. Juni 2014
--------------------------	---------------

Publisher	Ubisoft
Entwickler	Ubisoft Montpellier
Auszeichnungen	Ja, u.a. Annie Award: Best Animated Video Game 2015, BAFTA: Awards Best Original Property 2015
Altersfreigabe	12 Jahre
Metascore	77/100
Verfügbare Sprachen und Untertitel	Deutsch, Französisch
Kosten	kostenpflichtig
Link	https://www.ubisoft.com/de-de/game/valiant-hearts

Technische Spezifikation

Unterstützte Plattformen	PC, Playstation 3 und 4, Xbox 360 und One, Android, iOS, Nintendo Switch
Grafikauflösung	mittel
Bildrate	mittel
Speicherplatzbedarf	5GB
Anforderungen	nVidia GeForce 9600GT / AMD Radeon HD3850 or higher (512MB VRAM, Shader Model 4.0)
Unterstützte Betriebssysteme	Windows 10
Netzwerkfunktionen	nicht gegeben

Spielmechanik

Genre	Action, Abenteuer
Typ/Klasse	2D. Puzzle, Antikriegsspiel
Spielmodi	Einzelspieler
Multiplayer-Funktionen	nicht vorhanden
Steuerung	Controller, Maus und Tastatur, Touch
Fortschrittssystem	nicht vorhanden
Charakterentwicklung	nicht vorhanden
Spielwelt und Level	verschiedene Orte, meist an der Front in Level unterteilt
Kampfsystem	Schlagen und Werfen möglich
Interaktionsmöglichkeiten	sprechen, kämpfen, Befehle erteilen
Spielverlauf	linear